

CBM 64/128 Cassette

SUPER CYCLE™

"Definitely one for the collection – you would be silly to overlook it..."
95% overall Zzap.

"It is a game that makes you want to play it again and again." Your Computer

"Super Cycle is an excellent conversion. If you like race games you won't find better than this." C & V.G.



© 1986 EPYX. All rights reserved.

Licensed to Kixx®. Screen shots are from various formats and may differ from the version you have purchased.

ISTRUZIONI
ITALIANE
COMPRESSE



5 013442 539408

CBM 64/128 Cassette

SUPER CYCLE™



SUPERCYCLE™

C64 CASSETTE – GETTING STARTED

Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder and follow all screen prompts. Please note the game is initially loaded on Side 1 but the individual tracks are loaded from Side 2. Once Side 2 has been inserted do not remove during game play.

THE CONTROLS

Push forward on the joystick to accelerate, and pull back to slow down. Push left or right with the joystick to steer.

There are three gears. To gear up, push the joystick forward and press the **FIRE BUTTON**. With the joystick centred, simply press the **FIRE BUTTON** to gear down. The three lights in the centre of the dash indicate what gear you're in. The top light is the highest gear. The bottom light is the lowest gear. The light is coloured yellow for the gear you're in.

INTRODUCTION

Open road racing – wheel to wheel – pistons screaming and rubber burning. That's the challenge of **SUPER CYCLE**. Before you begin, choose your machine and your leathers. Choose carefully, there's an ordeal ahead.

You and your machine will be pushed to the max by the course, the other competitors and the relentless clock.

You must complete each of the race courses within a time limit, in order to continue. Crash and you lose valuable seconds. Each of the more than seven courses poses unique challenges – water on the road, ice, road barricades and other dangerous obstacles. When you see a road sign that means slippery when wet, you'd better listen. There's day and night courses, city and country, hills and mountains, desert courses and streaking through the sunlight next to Cape Canaveral.

Accelerate up through the gears, jockey for position and bump the other riders. Go for top speed, but try not to go out of control.

Good luck. Your reflexes better be as sharp as the turns up ahead.

OBJECTIVE

You must complete each race course within the specified time, in order to go on to the next course. Watch out for the other riders – you can

bump them and they can bump you. Steer through the pack, and avoid road obstacles – crashing eats up valuable time. Complete all the courses at one of the difficulty levels and you get a checkered flag next to your name on the racing scoreboard.

RACING

Each course has a set time limit. The bottom of your dash shows your elapsed time, and your total points. The more distance you cover, the more points you accumulate.

Watch out for road conditions and unusual obstacles. You never know what you're going to find out there. Lamp posts, oil slicks, even road pylons that narrow the course to a single lane. Watch for special bonus flags – hit those for extra points and time.

Time it just right, cut and accelerate with split second precision, and you end up on top. On top of the racing scoreboard!

© 1986 EPYX Inc. All rights reserved. Licensed to KIXX.

Copyright subsists on this program. All rights of the Producer reserved. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any repurchase scheme in any manner is prohibited.

SUPERCYCLE™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

C64 CASSETTA – PER INIZIARE

Premere contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**. Premere **PLAY** sul registratore e seguire le indicazioni sullo schermo. Si prega di notare che il gioco viene inizialmente caricato dal Lato 1, ma che le sezioni singole si caricano dal Lato 2. Una volta inserito, il Lato 2 non può essere rimosso durante il gioco.

CONTROLLI

Per accelerare, spingi il joystick in avanti e tiralo indietro per rallentare. Per manovrare, spingi il joystick a sinistra o a destra.

Le marce disponibili sono tre. Per scalare le marce, basta mettere il joystick al centro e premere il **BOTTONE DI FUOCO**. Le tre spie luminose al centro del cruscotto indicano in quale marcia ti trovi. La spia in alto rappresenta la marcia più alta. Quella in basso, la più bassa. La spia della marcia in cui ti trovi, è di colore giallo.

INTRODUZIONE

Una corsa su strada – ruota contro ruota – pistoni che urlano e gomme che bruciano. Ecco

la sfida di SUPER CYCLE. Prima di cominciare, scegli la tua macchina e la tuta di pelle. Scegli con attenzione, perché ti aspetta una prova tremenda.

Tu e la tua macchina sarete spinti al massimo dal percorso, dai concorrenti e dall'implacabile orologio.

Dovrai completare ogni percorso entro un tempo massimo; se vuoi continuare. Se cadi, perdi secondi preziosi. Ognuno dei sette percorsi costituisce una sfida a parte – troverai strade allagate, ghiaccio, barricate e altri ostacoli pericolosi. Quando vedi un segnale di strada scivolosa con pioggia, farai bene a credergli. Troverai percorsi di giorno e notturni, urbani e di campagna, di collina e di montagna, percorsi desertici che corrono vicino all'assolato Cape Canaveral.

Sgrana le marce, conquista posizioni e sbatti gli avversari fuori strada. Vai al massimo, ma cerca di non perdere il controllo.

Buona fortuna. E speriamo che i tuoi riflessi siano acuti come le curve che ti aspettano.

OBIETTIVO

Devi cercare di completare ogni percorso nel tempo assegnato, in modo da poter proseguire al prossimo percorso. Stai attento agli altri concorrenti – se tu puoi sbatterli fuori strada, loro cercheranno di fare altrettanto a te.

Destreggiati nel gruppo ed evita gli ostacoli – una caduta ti mangia via tempo prezioso. Quando completi un percorso in uno dei livelli di difficoltà, ottieni una bandierina a scacchi vicino al tuo nome sul tabellone di corsa.

LA CORSA

Ogni percorso ha un tempo massimo. Nella parte inferiore del cruscotto puoi vedere il tempo trascorso e il totale dei punti. Più distanza riesci a coprire, più punti accumuli.

Stai attento alle condizioni della strada e agli ostacoli insoliti. Non sia mai quello che puoi trovare. Lampioni, chiazze d'olio, perfino piloni stradali che restringono il percorso ad una sola carreggiata. Guarda se trovi le speciali bandierine premio – se le colpisci, guadagni punti e tempo supplementari.

Se sei tempista se spegni e acceleri con precisione al millesimo, puoi arrivare primo. In cima al tabellone!

© 1986 EPYX Inc. Tutti i diritti riservati. Licenziataria KIXX.

Il programma è coperto da copyright. Tutti i diritti del Produttore sono riservati. Qualsiasi trasmissione, diffusione, esecuzione pubblica, copiatura o registrazione, noleggio, leasing, affitto e vendita sotto qualsiasi schema di riacquisto e in qualunque modo effettuati, sono strettamente vietati se privi di autorizzazione.

**OTHER KIXX TITLES
AVAILABLE FROM
LEADING STOCKISTS**

WORLD GAMES
RYGAR • INFILTRATOR
WAY OF THE TIGER
ACE OF ACES • BRAVESTARR
COLOSSEUM* • BLACKBEARD*
FOOTBALLER OF THE YEAR
GAUNTLET

*** KIXX EXCLUSIVE**

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING
THE ABOVE PRODUCTS MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL
ORDER FOR £2.99 + 50p (P & P) TO KIXX, UNITS 2/3,
HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM, B6 7AX
ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY, SUBJECT TO AVAILABILITY.

**NEW TITLES COMING
SOON FROM KIXX**

SILENT SHADOW*
SOLOMONS KEY
TRANTOR
HARD BALL
SPY HUNTER
TITANIC*

*** KIXX EXCLUSIVE**